



THE MOST AUTHENTIC REGULARITY



JBR ROADTRIPS
REGULARITY
RACING **events**
WWW.JBREVENTS.BE

Autoclub
Medina
Bornem



AMF-AUTOTRANSPORT

Automa.be

RONSE
stad met uitzicht

BTU
telecom

GEODYNAMICS

foto's: Ronny Vanparys – Belgian Westhoek Classic 2023

RÈGLEMENT 2024

THE MOST AUTHENTIC REGULARITY

JBR ROADTRIPS
REGULARITY RACING *events*
WWW.JBREVENTS.BE



Autoclub
Medina
Bornem

INTRODUCTION

Cette année, nous célébrons les 20 ans du Belgian Westhoek Classic ! Comme le veut la tradition, nous célébrons cet événement avec une édition spéciale anniversaire. Cette année, nous proposons un retour aux origines de l'événement. Après 6 ans d'absence, le parcours passera à nouveau par le Westhoek. Tout au long du parcours, vous pourrez non seulement assister à des épreuves de régularité, mais nous avons également prévu 8 'driving tests'. Ce programme spécial attirera pas moins de 127 équipes sur la Grand Place de Ronse le 20 septembre ! L'ajout des "driving tests" et l'accueil d'un grand nombre de participants au sein d'un même programme compact nous ont amenés à modifier quelque peu le règlement. En voici un bref résumé.

ABANDON AU RECOURS

- le formulaire de « abandon au recours » sera disponible en version numérique cette année
- afin d'accélérer le contrôle administratif, vous recevrez bientôt un lien vers le formulaire numérique qui remplacera la version papier que vous signez lors du contrôle administratif
- le formulaire doit être complété numériquement par le pilote et le copilote avant le 19 septembre 23h59

FAST LANES

- Lors du contrôle administratif, un total de 3 "fast lanes" et 1 voie normale seront ouvertes pour accueillir les 127 équipes dans un créneau horaire minimum sans file d'attente.
- les "fast lanes" sont réservées aux équipes dont l'inscription est complète et pour lesquelles le formulaire « abandon au recours » a été rempli numériquement par le pilote et le copilote avant le 19 septembre 23h59
- la capacité du contrôle technique sur la Grote Markt à Ronse sera également augmentée.

ORDRE DE DÉPART ÉTAPE 1

- traditionnellement, la classe Expert part en premier, suivie de la catégorie Classic
- cette année, la catégorie Expert partira dans l'ordre décroissant (inversé) des numéros, suivie de la catégorie Classique dans l'ordre croissant des numéros
- les meilleures équipes de la catégorie Classic ne seront donc plus derrière les concurrents Expert moins expérimentés

ORDRE DE DÉPART ÉTAPE 2

- le samedi, comme les années précédentes, nous partirons dans l'ordre du classement avec la classe Expert qui partira en premier, suivie de la catégorie Classique
- toutefois, deux changements ont été apportés par rapport aux éditions précédentes :
 1. l'ordre de départ dans chaque catégorie sera déterminé par l'ordre de classement après le troisième test (sur un total de 5 tests) le vendredi soir. Par conséquent, attendez-vous à ce que la liste de départ de l'étape 2 soit publiée dès le vendredi soir vers 22h30. Après avoir terminé votre étape du vendredi soir, vous n'aurez donc pas à attendre l'arrivée du dernier véhicule pour connaître votre position de départ du samedi matin.
 2. la catégorie Expert partira dans l'ordre inverse des classes, la catégorie Classique dans l'ordre croissant des classes.

DRIVING TESTS

- nous sommes fiers de vous proposer 8 driving tests sur des terrains privés, permettant aux pilotes de donner le meilleur d'eux-mêmes en toute sécurité
- le règlement a été établi de telle sorte que les driving tests n'ont qu'une influence mineure sur le classement général, mais qu'elles comptent pour le classement général
- chaque driving test est également tracé de manière à ce que ce soit l'habileté du conducteur qui fasse la différence et non la puissance du véhicule
- nous vous conseillons de lire les « règles du jeu » dans le règlement
- un exemple d'un driving test se trouve dans le règlement

TEST DE NAVIGATION

- Cette année, nous ajoutons pour la première fois un « test de navigation ».
- Le nom « test de navigation » est connu, entre autres, du Dakar Classic.
- au début du test de navigation, vous recevrez une carte que vous devrez suivre le plus fidèlement possible
- la carte est simple et ne présente pas de difficultés insurmontables
- des contrôles de passage non-humain peuvent apparaître au cours d'un test de navigation ; ces contrôles de passage ne sont pas annoncés dans le road book ; pour chaque contrôle de passage manquée, vous serez pénalisé de 15 secondes
- vous devez également terminer l'épreuve de navigation dans un temps imparti déterminé ; pour chaque minute de retard au contrôle horaire à la fin de l'épreuve de navigation, vous serez également pénalisé de 15 secondes ; il est permis de pointer en avance au contrôle horaire à la fin de l'épreuve de navigation
- nous vous conseillons de lire les « règles du jeu » dans le règlement.

CLASSEMENTS

- En plus des classements généraux « expert » et « classique », il existe 2 classements annexes supplémentaires
- le « Steerwheel Trophy by Trailer Rental Belgium » récompensera le meilleur pilote ayant réalisé la meilleure performance lors des driving tests
- le « Stopwatch Trophy by AMF Autotransport » récompensera le meilleur navigateur ayant réalisé la meilleure performance dans les « tests de régularité » et « test de navigation ».

TABLE DES MATIÈRES

TABLE DES MATIÈRES	3	7.07	Heure officielle.....	15
1 PRÉSENTATION	5	8 DÉROULEMENT DE L'ÉPREUVE	16	
1.01 Description.....	5	8.01 Rally Welcome.....	16	
1.02 Organisation.....	5	8.02 Contrôle technique.....	16	
2 PROGRAMME & TIMING	6	8.03 Parc de départ – parc fermé.....	16	
3 VÉHICULES	7	8.04 Contrôle licences.....	17	
3.01 Véhicules autorisés.....	7	8.05 Étalonnage.....	17	
3.02 Catégories.....	7	8.06 Briefing.....	17	
3.03 FIVA-Pass, fiche PTH, etc.....	7	8.07 Parc à remorques.....	17	
3.04 Appareils de mesure.....	7	8.08 Départ de la compétition.....	17	
3.05 Appareils de navigation.....	7	8.09 Regroup.....	17	
3.06 Émissions sonores.....	7	8.010 Fin d'une journée de compétition.....	18	
3.07 Éclairage supplémentaire.....	7	8.011 Itinéraire alternatif - Déviations.....	18	
4 ÉQUIPAGES	8	8.012 Classement intermédiaire – Classement final - Réclamations.....	18	
4.01 Équipages admissibles.....	8	9 PÉNALITÉS	19	
4.02 Licences.....	8	9.01 Pénalités générales.....	19	
4.03 Contrôle d'alcoolémie.....	8	9.02 Pénalités concernant les articles 3.05 & 3.07.....	19	
5 INSCRIPTION	9	9.03 Pénalités concernat l'article 6.01.....	20	
5.01 Procédure d'inscription.....	9	9.04 Pénalités concernant l'article 6.02.....	20	
5.02 Frais d'inscription.....	9	9.05 Pénalités concernant l'article 6.03.....	20	
5.03 Nuit d'hôtel.....	10	9.06 Pénalités concernant l'article 6.04.....	20	
5.04 Annulation de l'inscription.....	10	9.07 Pénalités concernant l'article 7.02.....	20	
6 CONDITIONS GÉNÉRALES	11	9.08 Joker.....	20	
6.01 Ordre de départ.....	11	9.09 Ex-aequo.....	20	
6.02 Numéros de porte.....	11	10 TROPHÉES - RÉCOMPENSES	21	
6.03 Feuille de contrôle.....	11	11 SYSTÈMES DE NAVIGATION - CLASSIC	22	
6.04 Limitations de vitesse.....	11	11.01 Fléché métré ou non-métré.....	22	
6.05 Assistance – refueling.....	12	11.02 Carte tracée.....	22	
6.06 Abandon - Redémarrage.....	12	12 SYSTÈMES DE NAVIGATION - EXPERT	23	
6.07 Reconnaissances – informations sur l'itinéraire.....	12	12.01 Fléché métré (non-métré) / notes "horloge".....	23	
7 CONTRÔLES DE PASSAGE	13	12.02 Carte tracée.....	23	
7.01 Contrôles horaire.....	13	12.03 Carte muette.....	23	
7.02 Test de régularité.....	13	12.04 Carte à flèches.....	24	
7.03 Tests sur terrain privé (driving test).....	14	12.05 Points cardinaux.....	25	
7.04 Test de navigation (lecture de carte)	15			
7.05 Contrôles de passage humain (secret checks).....	15			
7.06 Heures d'ouverture et de fermeture.....	15			

1 PRÉSENTATION

1.01 Description

L'Autoclub Medina & JBREvents organisent les **vendredi 20 et samedi 21 septembre 2024** le Belgian Westhoek Classic, un rallye de régularité pour voitures. Les participants ont le choix entre deux catégories de difficultés : **Expert** ou **Classic**. Le parcours a une distance d'environ 600 kilomètres et est composé de tests de régularité, tests sur terrain privé, tests de navigation et de parcours de liaison. La vitesse moyenne maximale est de 49,99 km/h, sauf si les conditions ne le permettent pas (ex: autoroutes). La vitesse moyenne maximale de la catégorie Classic sera ajustée suivant le degré de difficulté. La compétition se déroule avec l'autorisation de la fédération flamande de sport automobile (www.vas.be), l'Association Sportive Automobile Francophone (www.asaf.be), des provinces, communes et villes traversées. En cas de contestations au sujet de l'interprétation du présent règlement seul le texte en langue néerlandais fera foi.

	EXPERT	CLASSIC
Distance	+/- 600 km	+/- 600 km
Vitesse moyenne	max 49,99 km/h	Adaptée au degré de difficulté
Systèmes de navigation	Fléché métré ou non-métré Notes « horloge » Carte tracée Carte muette Carte à flèches Points cardinaux	Fléché métré Carte tracée

1.02 Organisation

Club organisateur

Autoclub Medina vzw
M. Rudy Opendakker
Seringenlaan 7
B-2880 Bornem
Tel/fax: 0032 3 889 55 60
rudy@belgianwesthoekclassic.be

Secrétariat

JBREvents
M. Bjorn Vanoverschelde
Broelstraat 6
B-8540 Deerlijk
Mobiel: 0032 468 29 01 04
info@belgianwesthoekclassic.be

Site web – Tableau d'affichage officiel

www.belgianwesthoekclassic.be

Comité d'organisation

Directeur de course	Rudy Opendakker
Secrétariat	Bjorn Vanoverschelde
Responsables du parcours	Bjorn Vanoverschelde / Jens Vanoverschelde
Relation concurrents	Jens Vanoverschelde

Officiels

Contrôle administratif	Autoclub Medina vzw / Vlaamse Autosportfederatie
Contrôle technique	Vlaamse Autosportfederatie
Bureau de calcul	Nick Vanoverschelde / Jo Decavele
Voiture 00	Chris D'hondt / Steven Mestdagh
Voiture 0	Dirk Van Den Schoor / Steven Dionys
Juge de faits	Luc De Cock / Guy Dhaene
Facebook live / speaker	Reginald Delmarche / Stijn Van de Weyer
Système tracking	Geodynamics, Stijn Stragier

2 PROGRAMME & TIMING

Date	Heure	Programme	Lieu
02.04.2024	20h00	Publication du règlement provisoire	www.belgianwesthoekclassic.be
15.04.2024	20h00	Ouverture des inscriptions	http://entry.belgianwesthoekclassic.be
01.08.2024	23h59	Fermeture des inscriptions	http://entry.belgianwesthoekclassic.be
15.08.2024	20h00	Publication du règlement définitif	www.belgianwesthoekclassic.be
16.09.2024	20h00	Publication de la liste des participants numérotée	www.belgianwesthoekclassic.be
20.09.2024	à partir de 16h30 (sur convocation)	Rally Welcome ('fast lane' disponible)	Belgian Westhoek Classic HQ Sint-Hermesstraat B-9600 Ronse
	à partir de 16h40 (sur convocation)	Contrôle technique	Technische controle Grote Markt B-9600 Ronse
	ensuite	Parc fermé IN	Wagenpark Grote Markt B-9600 Ronse
	à partir de 16h50 (sur convocation)	Contrôle administratif	De Harmonie Grote Markt 10 B-9600 Ronse
	19h00	Départ LEG 1 – section 1	Wagenpark Grote Markt B-9600 Ronse
	21h55	Arrivée LEG 1 – section 1	Randparking Menenpoort Leopold III laan B-8900 Ieper
	22h30	Publication liste de départ LEG 2	tableau d'affichage
21.09.2024	00h30	Publication classement inter. LEG 1 + liste de départ LEG 2	tableau d'affichage
	08h15	Départ LEG 2 – section 2	Randparking Menenpoort Leopold III laan B-8900 Ieper
	11h40	Regroup IN – fin section 2	Valcke Prefab Beton Rodenbachstraat 72 B-8908 Vlamertinge
	12h50	Regroup OUT – départ section 3	Valcke Prefab Beton Rodenbachstraat 72 B-8908 Vlamertinge
	16h05	Break – fin section 3a/départ section 3b	Marktplaats Zeveren Leeuwstraat B-9800 Deinze
	18h00	Arrivée LEG 2 - fin section 4	Wagenpark Grote Markt B-9600 Ronse
	+/- 20h30	Publication du classement officieux	online notice board
	+/- 21h00	Publication du classement officiel	online notice board
	ensuite	Remise des prix	Belgian Westhoek Classic HQ Sint-Hermesstraat B-9600 Ronse

3 VÉHICULES

3.01 Véhicules autorisés

Tous les véhicules participants doivent être en possession d'un certificat de contrôle technique valide, d'une assurance en cours de validité et être conforme avec le code de la route belge. Les véhicules inscrits en catégorie Expert doivent être immatriculés avant le 31.12.2008. Il n'y a pas de limite d'âge pour les véhicules inscrits en catégorie Classic. Il n'est pas autorisé de changer de véhicule au cours de l'épreuve.

3.02 Catégories

		<u>Expert</u>	<u>Classic</u>
Oldtimer	Véhicules immatriculés avant le 31.12.1993	Autorisé	Autorisé
Youngtimer	Véhicules immatriculés entre le 01.01.1994 et avant 31.12.2008	Autorisé	Autorisé
Toertimer	Véhicules immatriculés après le 01.01.2009	Non-autorisé	Autorisé

3.03 FIVA-Pass, fiche PTH, etc...

Un FIVA-Pass, une fiche PTH, un "Laissez-passer pour Véhicule Historique de Régularité", un FIA-pass ou un ASN-pass ne sont pas nécessaires pour participer.

3.04 Appareils de mesure

Aussi bien les trips mécaniques que électroniques, programmables ou non et/ou avec affichage de la vitesse moyenne, et les montres digitales et/ou radio pilotées sont autorisés.

3.05 Appareils de navigation

La présence ou l'utilisation d'appareils de navigation dans une voiture participant **en catégorie Expert**, sous quelque forme, **n'est pas autorisée** et peut entraîner des pénalités (voir Art. 9.02). La présence ou l'utilisation d'appareils de navigation dans une voiture participant **en catégorie Classic**, sous quelque forme, **est autorisée**. La présence de boussoles (numériques, non contrôlé par GPS) est autorisée.

3.06 Émissions sonores

Le taux maximal d'émissions sonores pour une voiture sur route ouverte est de 95 dB + 1 dB de tolérance sur la mesure (conformément au code de la route belge).

3.07 Éclairage supplémentaire

Pour respecter l'esprit de l'époque, les ampoules au Xénon ne sont pas autorisées dans chaque catégorie. Les ampoules LED sont autorisées dans chaque catégorie à la condition expresse d'être insérées dans les optiques d'époque, maximum 4 ampoules LED par phare (les rampes LED ne sont pas autorisées).

4.01 Équipages admissibles

Un équipage se compose en tout temps de 2 coéquipiers : un pilote et un navigateur. Le pilote doit être en possession d'un permis de conduire valide. Le navigateur doit être âgé d'au moins 12 ans (révolus). Il est autorisé d'inverser les rôles entre les deux coéquipiers durant l'épreuve, seulement si le navigateur est en possession d'un permis de conduire valide.

4.02 Licences

Afin de participer, il est obligatoire d'être en possession d'une licence VAS (type R minimum) ou ASAF (type L minimum). Pour les personnes ne possédant pas de licence, il est possible d'obtenir une licence à la journée lors du contrôle administratif. Le prix d'une licence à la journée est de 15 € par personne, à payer en espèces (appoint demandé) aux commissaires sportifs du VAS. Une licence (inter)nationale (RACB ou autre ASN) n'est pas valable.

4.03 Contrôle d'alcoolémie

Le juge de faits peut avant et/ou pendant la compétition tenir des contrôles d'alcoolémie. Le code de la route belge autorise un maximum de 0,22 mg/l (ou 0,5 ‰). La fédération flamande de sport automobile applique une tolérance zéro (chapitre 4 du règlement sportif VAS, conditions générales Art.2 point 6). Cela signifie que le taux d'alcoolémie doit être de 0,00 mg/l. Si le premier test s'avère positif, un second test sera effectué afin de connaître la quantité exacte. Si un résultat positif est obtenu, une exclusion immédiate sera mise en œuvre, et le copilote ne pourra pas prendre le volant. Matériel utilisé : ALCO-Sensor-FST – Numéros de série : 071333 et 071328, avec certificat d'étalonnage valide délivré par l'institut belge des mesures.

5.01 Procédure d'inscription

A. DEMANDE D'INSCRIPTION

Une "demande d'inscription" pour le Belgian Westhoek Classic 2024 ne peut uniquement être faite via notre site web www.belgianwesthoekclassic.be. Cette "demande d'inscription" peut être formulée à partir du **15 avril 2024** à 20h00. Au total, **130 demandes d'inscription** sont disponibles. Une "demande d'inscription" peut être déposée jusqu'au 1^{er} août 2024 à 23h59 dans la limite des demandes disponibles (c'est à dire 130).

B. INSCRIPTION ACCEPTÉE

Une fois votre demande d'inscription déposée, vous recevrez un mail automatique contenant les coordonnées bancaires. Votre inscription ne sera validée qu'après réception du paiement. À partir de la liste des demandes d'inscription, les **120 premiers paiements reçus seront retenus**. Les paiements sont acceptés jusqu'au 1^{er} août 2024 à 23h59 dans la limite des places disponibles (c'est à dire 120).

5.02 Frais d'inscription

Le montant des frais d'inscription est fixé à **295 €** par voiture.

Ces frais d'inscription contiennent :

- Organisation générale
- Encadrement sportif (ex : commissaires, agents de sécurité (nuit), système de géolocalisation, location du circuit, etc...)
- Assurance
- Set de roadbooks
- Roadbook alternatif
- Numéros de porte
- Plaques rallye
- Autocollants BWC
- Trophées et récompenses éventuelles
- Prix de "finisher"
- "Welcome drink" au BWC-bar le samedi-soir

Des forfaits de repas individuels seront disponibles (60 € pp).

Un 'forfait repas' se compose d'un déjeuner **& drinks** le samedi-midi et dîner **& drinks** le samedi-soir.

5.03 Nuit d'hôtel

L'hébergement à l'hôtel pour la nuit du vendredi au samedi n'est pas inclus dans les frais d'inscription. La réservation d'une ou plusieurs chambres d'hôtel dans l'hôtel QG est facultative. La réservation d'une chambre d'hôtel peut se faire à l'adresse suivante : <http://entry.belgianwesthoekclassic.be>.

TARIFS : voir <http://entry.belgianwesthoekclassic.be>
DISPONIBILITE : voir <http://entry.belgianwesthoekclassic.be>
VALIDITÉ : la réservation d'une chambre d'hôtel est possible jusqu'au 1 juillet
ANNULATION : non remboursable

5.04 Annulation de l'inscription

L'annulation de l'inscription est possible, uniquement en envoyant un e-mail au secrétaire de l'épreuve (info@belgianwesthoekclassic.be) et n'est valable que si ce dernier a renvoyé un e-mail de confirmation.

En cas d'annulation avant le 01.08.2024, 100% des frais d'inscription sera remboursée.

En cas d'annulation entre le 01.08.2024 et 31.08.2024, la moitié des frais d'inscription sera remboursée.

En cas d'annulation après le 01.09.2024, pas de remboursement des frais d'inscription.

Si un équipage ne se présente pas au départ, ses frais d'inscription ne seront pas remboursés.

Si la compétition ne peut avoir lieu, 75% des frais d'inscription sera remboursée.

6 CONDITIONS GÉNÉRALES

6.01 Ordre de départ

Le départ de l'étape 1 est donné **les concurrents de la classe Expert partent en premier dans l'ordre décroissant des numéros, suivis par les concurrents de la classe Classique dans l'ordre croissant des numéros**, avec un intervalle minimum de 5 minutes entre le dernier concurrent expert et le premier concurrent Classic.

Le départ de l'étape 2 est donné **suivant l'ordre du classement après SS 3 (= RT 2)**; les participants de la catégorie Expert partant avant les participants de la catégorie Classic, avec un intervalle minimum de 5 minutes entre le dernier concurrent Expert et le premier concurrent Classic.

Prendre le départ d'une section en retard sera passible de pénalités (voir Art. 9.03).

6.02 Numéros de porte

Les numéros de portes, délivrés lors du contrôle administratif, doivent être appliqués durant toute la durée de la compétition. L'absence ou l'illisibilité de ces numéros est passible de pénalités (voir Art. 9.04). Si un participant est contraint d'abandonner, les numéros de porte doivent être immédiatement supprimés.

6.03 Feuille de contrôle

Lors du contrôle administratif, les participants reçoivent les feuilles de contrôle où figurent tous les temps impartis entre chaque contrôles horaire. Le participant est lui-même responsable de sa feuille de contrôle (en cas de perte ou de remise tardive à un contrôle par exemple). Les réclamations à ce sujet ne seront pas acceptées. Cette feuille de contrôle doit être remise spontanément à chaque contrôle. Toute modification réalisée par le participant est passible de pénalités (voir Art. 9.05).

6.04 Limitations de vitesse

Durant toute la durée de l'épreuve, les participants doivent se plier aux règles du code de la route. À n'importe quel moment, également durant les tests de régularité, l'organisation peut vérifier si les limitations de vitesse sont bien respectées. Ces contrôles seront annoncés dans le roadbook par la mention suivante : "RADAR ZONE". Le début et la fin de chaque zone de contrôle seront clairement indiqués dans le roadbook, ainsi que la vitesse maximale à respecter dans cette zone. Dans chaque zone, le contrôle sera effectué au moyen d'un système de suivi par GPS qui sera installé dans chaque véhicule lors de la vérification technique. Les équipages ne sont pas tenus de prévoir des installations supplémentaires (ex: alimentation électrique). Si un dépassement de la vitesse autorisée est constaté, le barème de pénalités suivant sera appliqué (dès la première constatation) :

+ 1 km/h	tolérance
+ 2 km/h	
+ 3 km/h	
+ 4 km/h	
+ 5 km/h	
+ 6 km/h	0'10" de pénalité
+ 7 km/h	0'20" de pénalité
+ 8 km/h	0'30" points de pénalité
+ 9 km/h	1'00" points de pénalité
+ 10 km/h	1'30" points de pénalité
> 10 km/h 1 ^{ère} constatation	1'30" points de pénalité + avertissement
> 10 km/h 2 ^{nde} constatation	exclusion

Si une 'RADAR ZONE' se trouve durant un test de régularité, la distance entre la fin de la zone et la prise de temps suivante sera d'au moins 500 mètres.

6.05 Assistance – refueling

L'organisation ne met pas à disposition de service de dépannage. Cependant, une liste de dépanneurs disponibles dans la région où se déroule la compétition sera donnée en préface du roadbook. Ces dépanneurs ne sont pas liés avec l'organisation. Vos propres véhicules d'assistance sont autorisés tout au long de la compétition. Le forfait optionnel peut être demandé lors de la "demande d'inscription" ou bien après contact avec le secrétariat de l'épreuve.

Tarif forfait "assistance" :

- Forfait assistance sans repas (roadbook assistance + plaque rallye) = **25 € par équipage**

6.06 Abandon - Redémarrage

Lorsqu'un équipage est contraint à l'abandon, ce dernier doit obligatoirement le signaler à l'organisation. Les coordonnées de l'organisateur seront incluses dans le briefing. Les départs après un abandon pendant l'épreuve sont possibles après avoir contacté l'organisation. Si un équipage est contraint d'abandonner durant la première étape, il lui est alors possible de reprendre le départ le lendemain pour la seconde étape (avec la même voiture et les mêmes membres d'équipage). Les équipages ayant abandonné durant l'étape 1 seront automatiquement inclus dans la liste de départ de l'étape 2, certes après les équipages classés dans la catégorie concernée.

6.07 Reconnaissances – informations sur l'itinéraire

Les reconnaissances de l'itinéraire ou de parties de l'itinéraire ne sont pas autorisée sous peine d'exclusion. Recevoir des informations sur l'itinéraire de l'extérieur n'est pas autorisé sous peine d'exclusion. L'échange d'informations sur l'itinéraire entre deux (ou plusieurs) équipes d'une catégorie différente (ou non) n'est pas autorisé sous peine d'exclusion des deux (ou de toutes les) équipes concernées.

7 CONTRÔLES DE PASSAGE

7.01 Contrôles horaire (départ ou fin section)

Lors de ces contrôles, les commissaires noteront l'heure en heures & minutes à laquelle le participant a pénétré dans la zone de contrôle. Lors d'un contrôle horaire, il est autorisé de pénétrer dans la zone (franchissement du panneau CH jaune) seulement pendant la minute idéale (non pas dans la minute précédente). Lors du contrôle en lui-même (franchissement du panneau CH rouge), le participant doit remettre sa feuille de contrôle au commissaire qui y notera l'heure de pointage, à condition que le véhicule et l'équipage soient présents dans la zone. Un pointage en avance ou en retard lors d'un contrôle horaire est pénalisé (voir Art. 9.01).
Exemple:

- Heure de pointage = 14h36
- Pour pointer à votre heure idéale, vous devez franchir le panneau CH jaune entre 14h36'00" et 14h36'59"

Au contrôle horaire « fin section », il est autorisé sans encourir de pénalités :

- **de pointer en avance**
- **de pointer en retard (maximum 20 minutes)**

Pénalités contrôle horaire « départ section »

Par minute de retard	0'15" de pénalité / minute
Par minute d'avance	1'00" de pénalité / minute
Plus de 10 minutes en retard au départ d'une section	5'00" de pénalité
Pas prendre le départ d'une section.....	60'00" de pénalité

Pénalités contrôle horaire « fin section »

Par minute de retard lors d'un contrôle horaire (à partir de 21 minutes).....	0'15" de pénalité / minute
Par minute d'avance lors d'un contrôle horaire	pas de pénalité
Manquer le contrôle horaire « fin section »	5'00" de pénalité
Plus de 30 minutes de retard à la fin d'une section.....	30'00" de pénalité

7.02 Test de régularité

Lors d'un test de régularité, l'objectif est de suivre la (ou les) vitesse(s) moyenne(s) imposée(s) aussi précisément que possible du départ à l'arrivée. Le respect de la (ou les) vitesse(s) moyenne(s) sera vérifié au moyen d'une ou plusieurs prises de temps par test de régularité. Chaque seconde d'écart (d'avance ou de retard) sera pénalisée. **Pour chaque test de régularité, les participants recevront une table de moyennes.** La distance minimale entre le départ d'un test de régularité et la première prise de temps, ou la distance entre un contrôle de passage humain (CPH) est d'au moins 500 mètres. La distance minimale entre 2 prises de temps est de 1500 mètres. Le départ d'un test de régularité sera donné soit au moyen d'un "autostart" ou bien à l'aide d'un **départ lancé** par un commissaire. En ce qui concerne les départs de type "autostart", les participants doivent déterminer leur heure de départ au moyen du temps de route depuis le contrôle précédent donné sur la feuille de contrôle. Cette heure de départ est toujours impérative. **Si le concurrent a manqué le contrôle précédent, le(s) test(s) de régularité suivant(s) avec "autostart" sera(ont) automatiquement considéré(s) comme un test de régularité manquant.** Concernant les départs de type "manned start" (départ lancé), il suffit de se mettre dans la file d'attente : un commissaire vous donnera une heure de départ et remplira votre feuille de contrôle. Le fait de prendre le départ d'un test de régularité en avance sera pénalisé.

Pénalités

Par seconde de retard lors d'une prise de temps (RT)	0'01" de pénalité / seconde
Par seconde d'avance lors d'une prise de temps (RT)	0'02" de pénalité / seconde
Pénalité maximale pour une prise de temps (RT)	1'00" de pénalité
Manquer une prise de temps (RT).....	1'00" de pénalité
Passage en sens-inverse d'une prise de temps (RT).....	1'00" de pénalité
Départ en avance lors d'un 'auto start' d'un test de régularité	1'00" de pénalité
Test de régularité manquant (non-départ).....	5'00" de pénalité

7.03 Tests sur terrain privé (driving test)

Principe / départ / arrivée

Lors d'un test sur terrain privé, l'objectif est de réaliser un parcours d'agilité sur un terrain privé ou sur des routes fermées dans un temps imposé (bogey time). Chaque seconde de retard entraîne des points de pénalité. Tout temps de conduite inférieur au bogey time ne sera pas pénalisé. Le départ d'une épreuve de conduite est donné par un commissaire. Un commissaire vous attribuera une heure de départ et l'inscrira sur la carte de contrôle.

Parcours

Un dessin (non à l'échelle) du parcours à suivre sera inclus dans le « driving test road book ». Suivre un parcours incorrect et/ou toucher des cônes entraînera des points de pénalité.

Stop & go

Un test sur terrain privé peut comporter un ou plusieurs "stop & go". Sur le terrain, un "stop & go" est marqué par un cône sur le côté gauche de la route et un cône sur le côté droit de la route. Lors d'un "stop & go", la voiture doit s'arrêter complètement, les roues avant devant les cônes et les roues arrière devant les cônes (principe de "stop à cheval"). Après l'arrêt absolu, l'équipe repart. Un commissaire vérifiera l'exécution correcte d'un stop & go, mais ne donnera pas d'instructions à l'équipage. Le non-respect d'un stop & go entraîne des pénalités. Si l'équipage dépasse un stop & go (overshoot), il ne sera pas autorisé à revenir.

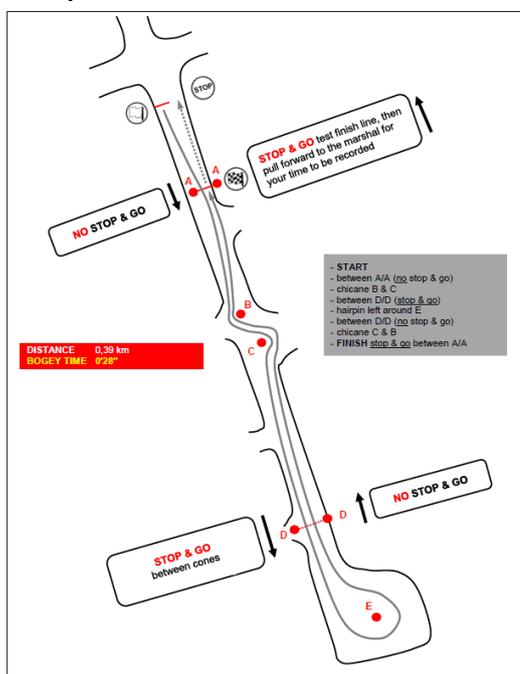
Arrivée

L'arrivée d'un test sur terrain privé se fait également sous la forme d'un "stop & go". Une fois que vous êtes arrivé à l'arrêt absolu, votre temps est enregistré. Vous quittez alors la ligne d'arrivée et continuez jusqu'à un commissaire qui notera votre temps sur votre carnet de contrôle.

Pénalités

Par seconde de retard lors d'un driving test	0'00.1" de pénalité / seconde
Par seconde d'avance lors d'un driving test	pas de pénalisation
Toucher un cône	0'05" de pénalité
Stop & go non exécuté	0'15" de pénalité
Faux parcours	0'30" de pénalité
Pénalité maximale pour un test sur route fermée	0'30" de pénalité
Manquer l'arrivée d'un driving test.....	0'30" de pénalité
Manquer un test sur route fermée (non-départ)	5'00" de pénalité

Exemple roadbook



7.04 Test de navigation (lecture de carte)

Lors d'un test de navigation (test de lecture de carte), l'objectif est de parcourir la carte avec le plus de précision possible. Lors d'un test de navigation, des contrôles de passage non-humain peuvent être implantés à n'importe quel moment (sans être mentionné dans le roadbook) afin de vérifier que les participants suivent bien le bon parcours. Un contrôle de passage non-humain se trouvera toujours du côté droit de la route. Lors du franchissement d'un contrôle de passage non-humain, le participant devra immédiatement noter l'inscription (lettre) et de manière indélébile dans la première case libre de la feuille de contrôle. Tout contrôle de passage non-humain manquant se verra pénalisé. Un exemple de contrôle de passage non-humain sera présenté lors des vérifications administratives.

Un test de navigation démarre à un contrôle horaire. Il y a également un contrôle horaire à la fin du test de navigation. Le pointage en retard entraîne des pénalités.

Pénalités

Contrôle de passage non-humain manquant	0'15" de pénalité
Par minute de retard lors du contrôle horaire « fin navigation test »	0'15" de pénalité / minute
Par minute d'avance lors du contrôle horaire « fin navigation test »	pas de pénalité
Contrôle horaire « fin navigation test » manquant	5'00" de pénalité
Test de navigation manquant (non-départ)	5'00" de pénalité
Pénalité maximum lors d'un test de navigation	5'00" de pénalité

7.05 Contrôles de passage humain (secret checks)

Durant le parcours et à n'importe quel moment (sans être mentionné dans le roadbook), des contrôles de passage humain peuvent être implantés afin de vérifier que les participants suivent bien le bon parcours. La localisation exacte de ces contrôles de passage reste secrète et ces derniers ne sont pas annoncés dans le roadbook. Lors d'un contrôle de passage humain, le début de la zone est signalée par un panneau jaune et un panneau rouge se situe au niveau du contrôleur. Le participant doit remettre spontanément sa feuille de contrôle au commissaire afin que ce dernier puisse la signer. Tout VISA de contrôle de passage manquant ou en trop se verra pénalisé.

Pénalités

Contrôle de passage (humain) manquant	0'15" de pénalité
Passage en sens-inverse d'un contrôle de passage humain	0'15" de pénalité

7.06 Heures d'ouverture et de fermeture

Tous les contrôles de passage ouvriront 30 minutes avant l'heure de passage théorique du premier concurrent et fermeront 30 minutes après l'heure de passage théorique du dernier concurrent lancé pour la section en question.

7.07 Heure officielle

L'heure officielle sera consultable par les participants sur le tableau d'affichage et/ou sur le site web <https://time.is/belgium>.

8.01 Rally Welcome

Le 'Rally Welcome' et les vérifications administratives ouvriront le vendredi 20 septembre de 16h30 à 18h00 et se trouveront au **BELGIAN WESTHOEK CLASSIC HEADQUARTER (Sint-Hermesstraat; 9600 Renaix)**. L'heure de convocation se font par invitation. L'heure de convocation pour chaque équipage sera publiée sur notre website www.belgianwesthoekclassic.be le lundi 16 septembre.

Lors du Rally Welcome, les documents suivants vous seront donnés :

- Plaques rallye
- Numéros de porte
- Autocollants BWC
- Les carnets de bord
- Extras:
 - o Tickets repas (si commandé)
 - o Roadbook assistance (si commandé)

8.02 Contrôle technique

Les vérifications techniques seront ouvertes le vendredi 20 septembre de 16h40 à 18h20 et se trouveront sur la Grand Place de Renaix.

Lors des vérifications techniques, les documents suivants seront vérifiés :

- Attestation de contrôle technique valide
- Certificat d'assurance valide

Lors du contrôle technique, chaque véhicule sera également équipé d'un système de localisation fourni par l'organisation. Les participants ne doivent pas prendre de dispositions particulières à cet effet (ex.: alimentation électrique).

8.03 Parc de départ – parc fermé

Après le contrôle technique, les équipes se dirigent vers le parc fermé. Le parc fermé est situé sur la Grand Place de Renaix. **Une fois que le véhicule participant a été placé dans le parc de départ, il ne peut plus en sortir.**

8.04 Contrôle licences

Après le contrôle technique et la mise en place de la voiture dans le parc fermé, les équipes se dirigent vers le contrôle licences. Le contrôle licences sera ouvert le vendredi 20 septembre de 16h50 à 18h40 et se trouvera au café De Harmonie, Grote Markt 10, 9600 Renaix.

Lors du contrôle administratif, les documents suivants seront vérifiés :

- Le permis de conduire du pilote (et éventuellement celui du navigateur)
- Les licences du pilote et du navigateur*

Lors du contrôle licences, les documents suivant vous seront donnés :

- Roadbook « driving tests »

* Les participants (pilote et copilote) doivent être titulaires d'une licence VAS (minimum type R) ou d'une licence ASAF en cours de validité. VAS ou ASAF sont les fédérations régionales de sport automobile en Belgique. Les licences nationales (belges ou étrangères) ne sont pas autorisées. Les personnes qui ne sont pas en possession d'une licence valable peuvent obtenir une licence pour un événement (15 € en espèces, à payer lors des vérifications administratives).

8.05 Étalonnage

L'organisation prévoit un parcours d'étalonnage afin de régler vos appareils de mesure. Ce parcours sera publié sur notre site web www.belgianwesthoekclassic.be. **Il est obligatoire (pour ceux qui souhaitent faire l'étalonnage) de l'effectuer avant de vous rendre au 'Rally Welcome'.**

8.06 Briefing

Chaque participant recevra par mail le lundi 16 septembre un briefing. Il est possible de poser vos questions par email (info@belgianwesthoekclassic.be) jusqu'au jeudi 19 septembre 20h.

8.07 Parc à remorques

L'organisation prévoit un parc à remorques:

- Parking centre commerciale (adresse GPS: César Snoecklaan 51, 9600 Ronse)

Les remorques ne sont pas autorisés dans le centre-ville de Renaix (Ronse).

8.08 Départ de la compétition

Le départ de la compétition sera donné suivant l'ordre des numéros pour l'étape 1 et suivant l'ordre du classement pour l'étape 2. Les participants de la catégorie Expert partent en premier, suivi des participants de la catégorie Classic avec un intervalle de 5 minutes entre les deux catégories. L'intervalle entre deux voitures sera de une minute.

8.09 Regroup

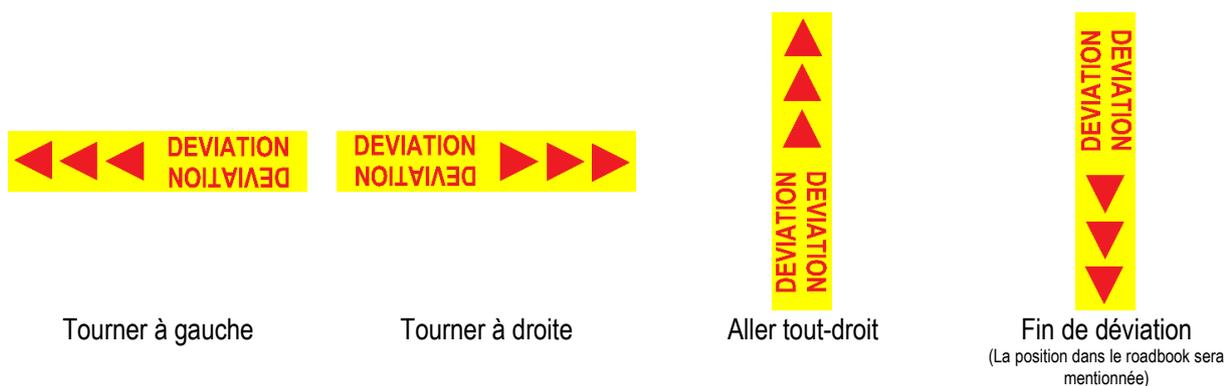
Sur le parcours se trouveront des points de regroupement. Un regroup sert à ramener l'écart entre deux voitures à une minute. Lors de l'entrée sur le point de regroup, les participants doivent donner leur feuille de contrôle au commissaire en poste ; ce dernier leur donnera les instructions concernant la nouvelle heure de départ.

8.010 Fin d'une journée de compétition

Lors de la fin d'une journée de compétition (étape), les participants doivent rendre leur feuille de contrôle au commissaire en poste. Après ce contrôle horaire, aucune règle de "parc fermé" ne s'applique et les participants sont libres de retirer leurs véhicules du parc.

8.011 Itinéraire alternatif - Déviations

À la fin de chaque roadbook se trouve une partie "itinéraire alternatif". **Un itinéraire alternatif sera proposé pour chaque test** (test de régularité, test sur route fermée ou 'time control section') qui sera utilisé en cas d'impossibilité de parcourir le test de régularité correspondant. Si un itinéraire alternatif doit être utilisé, les équipages en seront informés par le contrôle de passage précédent. **Si une déviation devait être mise pendant une liaison, des flèches de déviation seront installées.** La fin d'une déviation sera signalée par une flèche pointée vers le bas indiquant le point de reprise dans le roadbook. Si la déviation est trop longue, l'organisation adaptera les temps impartis.



8.012 Classement intermédiaire – Classement final - Réclamations

Les résultats intermédiaires et finaux se trouveront sur <http://results.belgianwesthoekclassic.be>. Les résultats mis en ligne sur notre site web ne sont pas officiels et sont à titre purement informatifs. Si vous avez des questions ou des réclamations, vous devez remplir le formulaire qui se trouve à la fin du roadbook et y indiquer votre numéro de départ. Ce formulaire devra être remis au chargé de la relation concurrents. Les délais de réclamation seront indiqués dans le « briefing du concurrent ».

Les données du système GPS ne sont pas valables pour établir un classement, sauf dans les 'speed zones'.

9.01 Pénalités générales

Test de régularité

Par seconde de retard lors d'une prise de temps (RT).....	0'01" de pénalité / seconde
Par seconde d'avance lors d'une prise de temps (RT).....	0'02" de pénalité / seconde
Pénalité maximale pour une prise de temps (RT).....	1'00" de pénalité
Manquer une prise de temps (RT).....	1'00" de pénalité
Passage en sens-inverse d'une prise de temps (RT).....	1'00" de pénalité
Test de régularité manquant (non-départ).....	5'00" de pénalité

Driving Test

Par seconde de retard lors d'un driving test.....	0'00.1" de pénalité / seconde
Par seconde d'avance lors d'un driving test.....	pas de pénalisation
Toucher un cône.....	0'05" de pénalité
Stop & go non exécuté.....	0'15" de pénalité
Faux parcours.....	0'30" de pénalité
Pénalité maximale lors d'un driving test.....	0'30" de pénalité
Manquer l'arrivée d'un driving test.....	0'30" de pénalité
Test sur terrain privé manquant (non-départ).....	5'00" de pénalité

Navigation Test

Par minute de retard contrôle horaire « fin navigation test ».....	0'15" de pénalité / minute
Par minute d'avance contrôle horaire « fin navigation test ».....	pas de pénalité
Manquer un contrôle de passage contrôle de passage.....	0'15" de pénalité
Manquer le contrôle horaire « fin navigation test ».....	5'00" de pénalité
Navigation Test manquant (non-départ).....	5'00" de pénalité
Pénalité maximale lors d'un navigation test.....	5'00" de pénalité

Contrôle de passage humain (secret check)

Manquer un contrôle de passage (humain) ou contrôle de passage non-humain.....	0'15" de pénalité
Passage en sens-inverse d'un contrôle de passage humain.....	0'15" de pénalité

Autres

Par minute de retard lors du contrôle horaire « fin section »*.....	0'15" de pénalité / minute
Par minute d'avance lors d'un contrôle horaire « fin section ».....	pas de pénalité
Contrôle horaire « fin section » manquant.....	5'00" de pénalité
Plus de 30 minutes de retard pour une section.....	30'00" de pénalité
Ne pas prendre le départ d'une section.....	60'00" de pénalité

* = 20 minutes de retard sans pénalité

9.02 Pénalités concernant les articles 3.05 & 3.07

La présence ou l'utilisation d'appareils de navigation (Expert uniquement).....	15'00" de pénalité
La présence ou l'utilisation d'éclairage LED-bar ou Xénon.....	15'00" de pénalité

9.03 Pénalités concernat l'article 6.01

Prendre le départ d'une section en retard0'15" de pénalité / minute
Plus de 10 minutes de retard au départ d'une section5'00" de pénalité

9.04 Pénalités concernant l'article 6.02

Absence ou illisibilité des numéros de porte 15'00" de pénalité

9.05 Pénalités concernant l'article 6.03

Falsification de la feuille de contrôle.....60'00" de pénalité

9.06 Pénalités concernant l'article 6.04

Dépassement de la vit. max. autorisée dans une RADAR ZONE voir le tableau récapitulatif Art. 6.04

9.07 Pénalités concernant l'article 7.02

Départ en avance lors d'un 'auto start' d'un test de régularité 1'00" de pénalité

9.08 Joker

Lors du calcul des classements, chaque équipage recevra un résultat joker. Les points de pénalités encourus moins le résultat joker forment les réels points de pénalités qui entreront en ligne de compte pour le classement. Le résultat joker est la plus grosse pénalité que l'équipage a subi lors d'une prise de temps (RT). 1 prise de temps sera retenue pour constituer le résultat joker. Le manquement d'une prise de temps ou un passage en avance à une prise de temps ou les pénalités d'un « Driving test » ne peuvent constituer un résultat joker.

9.09 Ex-aequo

En cas d'ex-aequo, l'équipage ayant réalisé le meilleur résultat lors de la première prise de temps (RT) sera avantagé. Si cela ne permet pas de départager les équipages, ce sera le résultat de la seconde prise de temps (RT) qui sera prise en compte. Si cela ne permet toujours pas de départager les équipages, ce sera la troisième prise de temps (RT) qui sera prise en ligne de compte. Et ainsi de suite...

EXPERT**CLASSEMENT GÉNÉRAL "EXPERT"**

1 ^{ère} place	2 trophées
2 ^{nde} place	2 trophées
3 ^{ème} place	2 trophées

CLASSEMENT PAR GROUPE "EXPERT"

1 ^{ère} place oldtimer.....	2 trophées
1 ^{ère} place young timer.....	2 trophées
Best UK-crew	2 trophées

CLASSIC**CLASSEMENT GÉNÉRAL "CLASSIC"**

1 ^{ère} place	2 trophées
2 ^{nde} place	2 trophées
3 ^{ème} place	2 trophées

CLASSEMENT PAR GROUPE "CLASSIC"

1 ^{ère} place oldtimer.....	2 trophées
1 ^{ère} place young timer.....	2 trophées
1 ^{ère} place toer timer	2 trophées

Steerwheel Trophy by Trailerverhuur België

Dans chaque catégorie, un trophée sera remis au pilote ayant obtenu le moins de points de pénalité lors des "tests sur terrain privé".

Stopwatch Trophy by AMF Autotransport

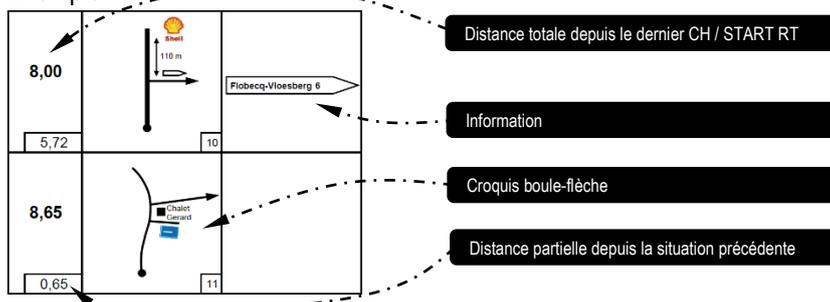
Dans chaque catégorie, un trophée sera remis au navigateur ayant obtenu le moins de points de pénalité lors des "tests de régularité" et du "test de navigation".

La présence des lauréats lors de la cérémonie de remise des prix est fortement appréciée pour le bénéfice de l'expérience de l'événement. Si une équipe n'est pas présente lors de la cérémonie de remise des prix, les trophées restent la propriété de l'organisation.

11.01

Fléché métré ou non-métré

- Les situations doivent être exécutées dans l'ordre numérique croissant
- Dans la plupart des cas, les situations seront accompagnées d'une indication de distance (distance totale depuis le dernier contrôle horaire / départ RT et/ou distance partielle depuis la situation précédente)
- Les impasses, routes "excepté circulation locale", sens interdits, les routes avec panneau F99a / F99b / F99c, voies privées et parkings signalés par un panneau "P" ne sont pas repris dans le roadbook et sont considérés comme murs
- Les routes revêtues sont représentées par un trait continu
- Les routes non-revêtues (Ex : terre) sont représentées par un trait discontinu
- Les situations ne sont pas représentées à l'échelle
- Exemple :



- Dans certains cas, le schéma peut être remplacé, soit par une indication avec la direction à suivre ou à éviter
- Exemple:



11.02

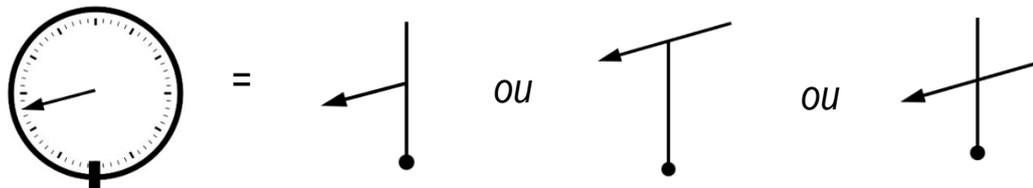
Carte tracée

- Du début à la fin de la carte, la ligne tracée doit être suivie dans son intégralité
- Une flèche placée à côté de la ligne tracée peut indiquer le sens dans lequel elle doit être parcourue
- Toutes les routes qui ont été tracées doivent être parcourues – les routes comportant un panneau "impasse" (panneau F45) peuvent être empruntées
- L'échelle utilisée sera donnée sur l'extrait de carte
- Exemple :



12.01 Fléché métré (non-métré) / notes "horloge"

- Voir Art. 11.01
- Les schémas peuvent être remplacés par des notes « horloge »
 - o L'aiguille indique la route à suivre
 - o Les autres routes ne sont pas représentées
 - o Exemple :



12.02 Carte tracée

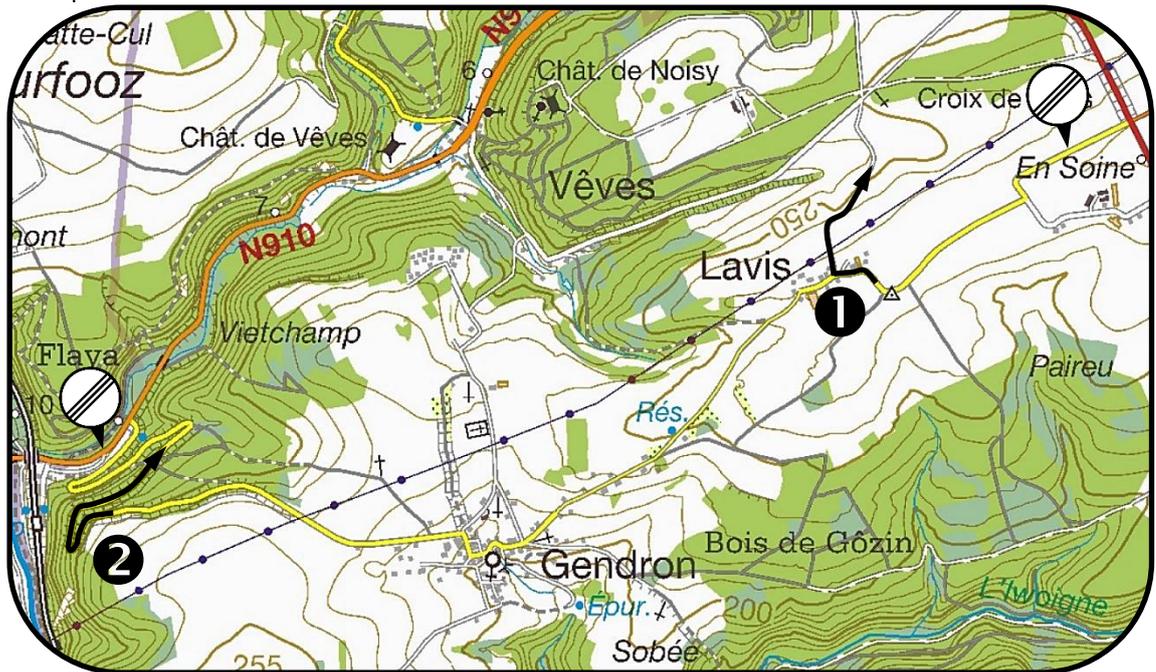
- Voir Art. 11.02

12.03 Carte muette

- Du début à la fin de la carte, la ligne muette doit être suivie dans son intégralité
- Toutes les routes qui ont été tracées doivent être parcourues – les routes comportant un panneau "impasse" (panneau F45) peuvent être empruntées
- L'échelle utilisée sera donnée sur l'extrait de carte.
- Exemple :



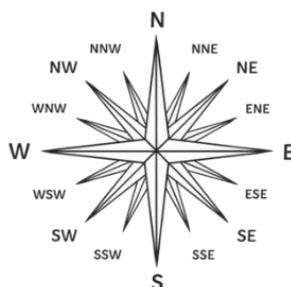
- Sur un extrait de carte, des flèches numérotées ont été placées
- L'itinéraire le plus court doit être construit entre le début de la carte, le pied de la première flèche, entre chaque flèche et entre la dernière flèche et la fin de la carte
- Il est interdit de remonter une flèche en sens inverse
- Il est autorisé de remonter en sens inverse ou de couper des routes qui ont déjà été utilisées auparavant
- Des parties de flèches peuvent être parcourues avant, pendant ou après leur validation
- Lors de la construction de l'itinéraire, seules les routes formées de deux traits avec un minimum d'un trait continu peuvent être utilisées
- Toutes les routes qui ont été tracées doivent être parcourues – les routes comportant un panneau "impasse" (panneau F45) peuvent être empruntées
- L'échelle utilisée sera donnée sur l'extrait de carte.
- Exemple :



- Sur un extrait de carte, des points numérotés ont été placés
- Un tableau indiquant la orientation par laquelle les points doivent être atteints et quittés sera donné à chaque participant
- L'itinéraire le plus court doit être construit entre le début de la carte et le premier point, entre chaque point, et entre le dernier point et la fin de la carte
- Il est autorisé de remonter en sens inverse ou de couper des routes qui ont déjà été utilisées auparavant
- Les points peuvent être parcourus avant, pendant ou après leur validation
- Lors de la construction de l'itinéraire, seules les routes formées de deux traits avec un minimum d'un trait continu peuvent être utilisées
- Toutes les routes qui ont été tracées doivent être parcourues – les routes comportant un panneau "impasse" (panneau F45) peuvent être empruntées
- L'échelle utilisée sera donnée sur l'extrait de carte.
- Exemple :



Point	Approach	Departure
START RT		
1	SE	SW
2	SW	NE
FINISH RT		





Follow us

